

Kristian Leonel Benítez Pérez

+52 5652184670 | <https://fk2731.is-a.dev> | leo.fk2731@gmail.com | in/kristian-b-p-f2731 |
Ciudad de México

PROYECTOS Y EXPERIENCIA

Desarrollo Full-Stack (ForzaPrime) | *Arquitectura web escalable y diseño de sistemas* 2026

- Diseño y desarrollo de arquitecturas de sistemas completas, definiendo la lógica de negocio y estructuras escalables para aplicaciones full-stack.
- Construcción de servicios backend y **APIs RESTful** usando Python, incluyendo sistemas de autenticación, capas de middleware y manejo eficiente de peticiones.
- Desarrollo de interfaces modernas y responsivas usando **Astro**, **React**, **HTML**, **CSS** y **Tailwind CSS**, optimizadas para el rendimiento y la experiencia de usuario.
- Aplicación de **mejores prácticas de seguridad web** para mitigar vulnerabilidades como XSS, CSRF e inyección SQL.
- Configuración de infraestructura de servidores y **proxies inversos** para optimizar el despliegue y la comunicación de servicios.

Extensión Web | *Contribución de código abierto* 2026

- Colaboración en un proyecto de código abierto para mejorar visualmente el sitio web de la Facultad de Ciencias de la UNAM.

Sitio Web Personal | *Identidad Web Personal* 2025

- Sitio web personal de **alto rendimiento** construido desde cero utilizando la arquitectura de islas de **Astro**.
- Implementación de **Generación de Sitios Estáticos (SSG)** para entregar HTML pre-renderizado, asegurando tiempos de carga casi instantáneos.
- Creación de una biblioteca de componentes reutilizables con **TypeScript** y **Tailwind** para mantenibilidad y consistencia.

Motor de Ray Tracing | *Renderizado de gráficos por computadora* 2025

- Implementación de un motor de Ray Tracing capaz de renderizar primitivas geométricas y texturas de materiales realistas, logrando iluminación, reflejos y efectos de sombreado precisos.
- Diseño de una **arquitectura en capas** escalable que desacopla la lógica de renderizado de la capa de aplicación, permitiendo una integración perfecta a través de múltiples interfaces como herramientas CLI y aplicaciones de escritorio.

Detección de Bordes | *Procesamiento de Imágenes en Java* 2025

- Software de procesamiento de imágenes digitales construido con **Java**.
- Implementación del algoritmo del **Operador de Sobel** para detección precisa de bordes.
- Uso de **Hilos de Java** para optimizar la velocidad de procesamiento mediante paralelismo.
- Estructurado con **arquitectura MVC** para asegurar la modularidad del código y la separación de responsabilidades.

FixiBar | *Entorno Personalizado para Hyprland* 2024 – Presente

- Un entorno altamente personalizado para **Hyprland**, inspirado en mi gato "Fixi". Prioriza el monitoreo de bajo nivel, la estética minimalista y la productividad.
- Implementación de **sondeo asíncrono** en Python para evitar el bloqueo de E/S durante las actualizaciones de widgets.
- Desarrollo de **en bash** personalizados para una **automatización integral del sistema**.
- Diseño de una **arquitectura modular** para extender fácilmente la funcionalidad de la barra de estado.
- Creación de widgets de escritorio y herramientas personalizadas usando **GTK**.

Laboratorio Remoto | *Plataforma de Gestión de Laboratorios* 2023 – 2024

- Contribución a una plataforma web para el **IIMAS**, permitiendo el acceso remoto para programación y simulación de circuitos programables.
- Desarrollo de la interfaz frontend usando **React** en colaboración con diseñadores UI/UX.
- Construcción de APIs RESTful robustas con el equipo backend usando **Django**.

Juego de Ajedrez | *Aplicación de Escritorio*

2022 – 2023

- Desarrollo de un juego de ajedrez de escritorio multijugador.

EDUCACIÓN

Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM)

Ciudad de México, México

Licenciatura en Ciencias de la Computación (Facultad de Ciencias)

En curso

Hackers Fight Club (HFC)

Miembro de la Cuarta Generación de HFC

2025 – Presente

- Miembro activo de una comunidad de hacking ético. Enfocado en la investigación de ciberseguridad y la divulgación responsable.

UNAM - ENP6

Técnico en Computación Certificado

2023 – 2024

IIMAS (UNAM)

Introducción al Desarrollo Android - Certificado

- Curso técnico que cubre los fundamentos del desarrollo nativo en Android con Kotlin y Android Studio.

SOBRE MÍ

Estudiante de Ciencias de la Computación enfocado en construir soluciones de software optimizadas, mantenibles y escalables. Creo firmemente que el progreso en la tecnología es impulsado por la mejora continua, la colaboración y el apoyo mutuo. Guiado por la filosofía “*Si he visto más lejos es porque estoy sentado sobre los hombros de gigantes*” (Carta a Robert Hooke), estoy profundamente comprometido a aprender de la comunidad, construir sobre el conocimiento existente y retribuir para ayudar a otros a crecer.

HABILIDADES

Intereses Principales: Sistemas Operativos y Automatización, Frontend Moderno y UI/UX, Desarrollo Móvil, Ciberseguridad, Aplicaciones de Escritorio

Tecnologías: Python, Java, TypeScript, JavaScript, Astro, React, Django, Flask, HTML/CSS, Tailwind CSS, SQL, GTK, Git, Linux, Motion, Bash

Habilidades Blandas: Trabajo en equipo, Mentoría, Liderazgo, Resolución de problemas, Persistencia, Aprendizaje autodidacta

Idiomas: Español (Nativo), Inglés (Intermedio), Francés (Conversacional)